



BV Zerstörer

Après 4 mois d'inactivité maquetteuse BlohmundVossesque (j'ai fait des infidélités avec Heinkel et Focke Wulf entre temps) je reviens à mes premiers amours avec le modèle du projet BV Zerstörer.

Un terme bien générique car la redécouverte de ce design est relativement rocambolesque et que l'origine même du projet et sa paternité a l'équipe Blohm und Voss n'est pas avérée.

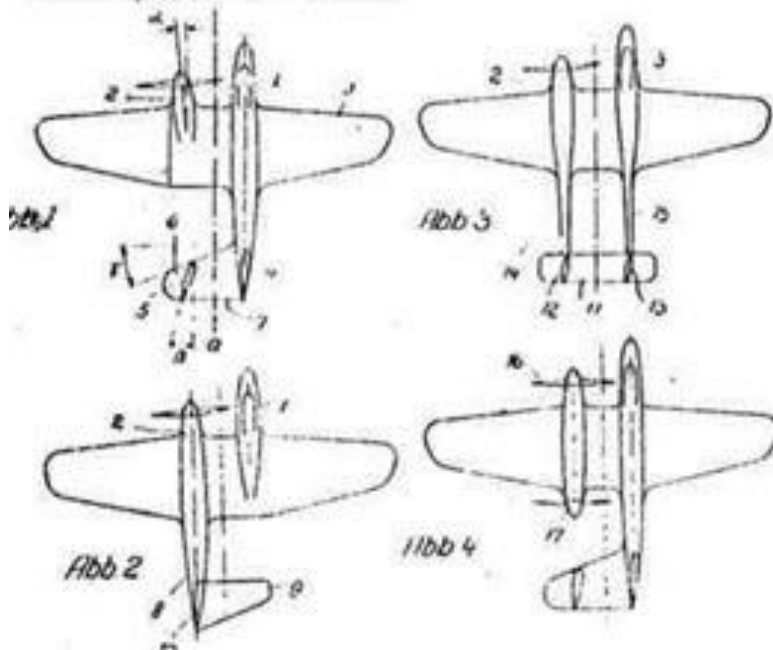
M'enfin cela fera toujours une maquette originale et un modèle asymétrique de plus n'est point pour me déplaire.

De plus je ne croise déjà pas tous les jours de maquette Unicraft, mais je n'ai jamais vu ce modèle monté où que ce soit.

Très peu d'informations ont été retrouvées sur ce projet excepté les caractéristiques techniques. On a supposé que la formule asymétrique utilisée était typique des projets du Dr. Vogt (ingénieur en chef de Blohm und Voss). Cette décision a été confirmée une fois de plus quand M. Gary Webster a retrouvé la copie d'un brevet daté de 1935 et émanant du Dr. Vogt et qui reprenait exactement le même arrangement asymétrique.

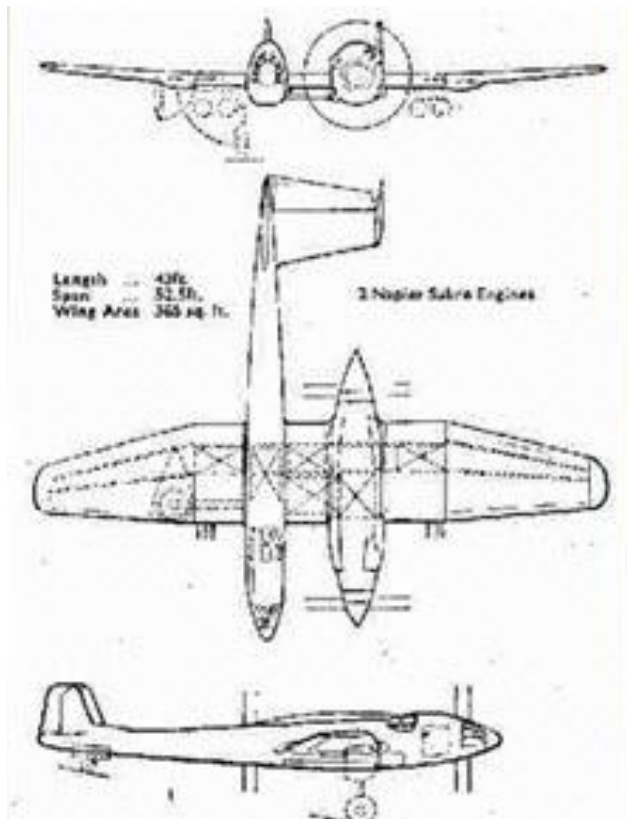
**Flugwerk für Flugzeuge mit Kraftantrieb
(Gr. 3—24).**

b 302 Pat. 685 480 v. 16. 5. 35, veröff. 18.
12. 39. Blohm & Voß und Dr.-Ing.
Richard Vogt, Hamburg. *Flugzeug mit einem
oder mehreren Motoren.*



Donc le quatrième schema.....à confirmer mais je me demande si ces design n'ont pas été effectués lors du passage du Dr Vogt au Japon. Ces projets auraient pu voir le jour sous le nom de Kawasaki, pour lequel cet ingénieur a officié un petit bout de temps.

Récemment, M. Scott Lowther trouva une copie d'un article de la revue „Flight“ daté de 1943, faisant apparaître les plans originaux. L'article stipule que le projet a été conçu par l'ingénieur suédois Sigurd Isacson.



Notez les références des moteurs préconisé...qui ne font tout de même pas trop allemandes .

Cependant, on croit encore que l'origine de ce projet provient d'un transfuge des bureaux de recherche allemand de Blohm und Voss. N'importe quelles informations complémentaires sur ce sujet seront appréciées.

Bref on reste dans l'archéologie bizarroïde aéronautique, pour la véracité historique, on repassera (encore plus pour ce modèle que pour les autres modèles Luft46) et on frôle encore plus le what-if.

Reste un truc drôlatique à monter...



C'est du Unicraft, donc sans doute ce qu'il y a de pire si l'on excepte le scratch intégral mais qui a l'énorme avantage d'exister et de proposer des modèles toujours plus originaux. La preuve loin d'être maso j'en ai encore recommandé une petite fourmée.

Le montage commencera doucement avec la préparation des pièces, dégraissage, ébardage... qui s'annonce longue et douloureuse.



Bon on entame par préparer les pièces et croyez-moi, il y a du boulot.

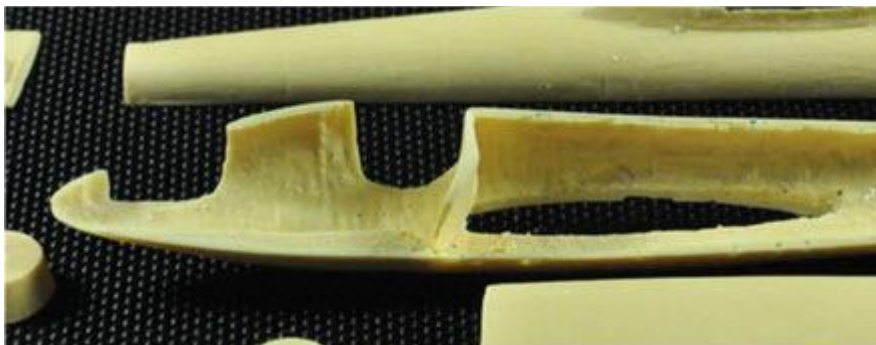
On sort limes diverses et variées, micromesh et foret, et on ponce et rabote sous la flotte, la résine étant toxique.



L'interret avec Unicraft c'est que c'est du scratch amélioré, les moulages donnent tout de même les formes générales, même si l'on se rapproche plus d'une galette au froment (et encore très aérée).

Bref après un après-midi et un tennis Elbow ça commence à ressembler à des pièces de maquette.

Je laisse l'intérieur dans son état d'origine pour me souvenir de comment était l'extérieur.



Chaque pièces est évidemment à poncer et retailer, les parois intérieur ou le pseudo "tableau de bord" sont deux fois trop grand pour le fuselage par exemple.

La résine est très cassante, j' ai déjà cassé trois fois la nacelle en essayant de retailer l' emplacement de l' aile (fendue sur toute la longueur, et pour les deux morceaux s' il vous plait!).



Je sens qu' il va falloir passer toute la gamme de Micromesh pour avec un rendu de surface "normale" au final.

J' ai percé doucement les entrées et sorties d' échappements (oui bon d' accord...entrée d' échappement, il faudra que l' on m' explique)



Je penche pour un camo désertique...reste à voir mes stocks (limités) de peinture!

On entame dans la gastronomie de haut vol avec une coupe Damnation....

Chocolat....



Crème de marron....



Crème fraîche...



Ce qui nous fait dans la gamme Citadel des noms achtement moins alléchant : Graveyard Earth, Kommando Khaki et Bleached Bone..j´avais prévenu.

Et après démasquage, Un petit Walkaround pour appréhender les formes du bestiau !

